



BURDIER LUCAS

3D ARTIST & DEVELOPER

Je suis Lucas Burdier, étudiant en BTS SIO SLAM au lycée Algoud Laffemas à Valence. Passionné par la 3D et la création numérique, j'aspire à devenir artiste 3D et à concevoir mes propres jeux vidéo, alliant design, animation et narration interactive.

07 57 08 21 16

lucas.burdier26@gmail.com

Montélier 26120

/lucasburdier

/lukiproxproductions

lburdier.fr

FORMATION

- **BTS SIO - option SLAM**
Algoud laffemas, Valence - Depuis 2023
Développement, RGPD, cybersécurité
- **BAC PRO SN - option C**
Algoud laffemas, Valence - 2020 / 2023
Télécommunications et réseaux

COMPÉTENCES

- **BLENDER**
MODELING, UV, LIGHTING, REMESH, SCULPTING
- **DAZ STUDIO**
RIGGING MODELS
- **INDESIGN**
PAO
- **PHOTOSHOP**
TRIMMING, COLORIMETRIC RETOUCHING, RESTORATION
- **SUBSTANCE PAINTER**
BAKING, TEXTURING
- **TWINMOTION**
RENDER, ANIMATION
- **UNREAL ENGINE**
MATERIALS, INTEGRATIONS
- **ILLUSTRATOR**
VECTORS ILLUSTRATIONS
- **DAVINCI RESOLVE**
VIDEO EDITING, FX, CALIBRATION

INTÉRÊTS

- Dev perso
- Cinéma
- Jeux vidéos
- Musculation

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Stage en milieu professionnel**
Citron Zébré, Montélier - 2022 - 2025
Gestion de projet - Web design - sites web - montage vidéo - branding - SEO - logos
- **Stage en milieu professionnel**
Aériel, Montélier - 2021
Calibrations - soudure de composants - Labview - vérifications
- **Volunteer project**
Perspective Mortelle - 2023
Modeling - rigging - lighting - texturing - UV - 3D tracking
- **Volunteer project**
Chanson d'hiver - 2022
Modeling - animation - VFX - 3D tracking



↑ ARTSTATION ↑



YELLOW JEEP



BLACK SUV CAR



DUCATI 999